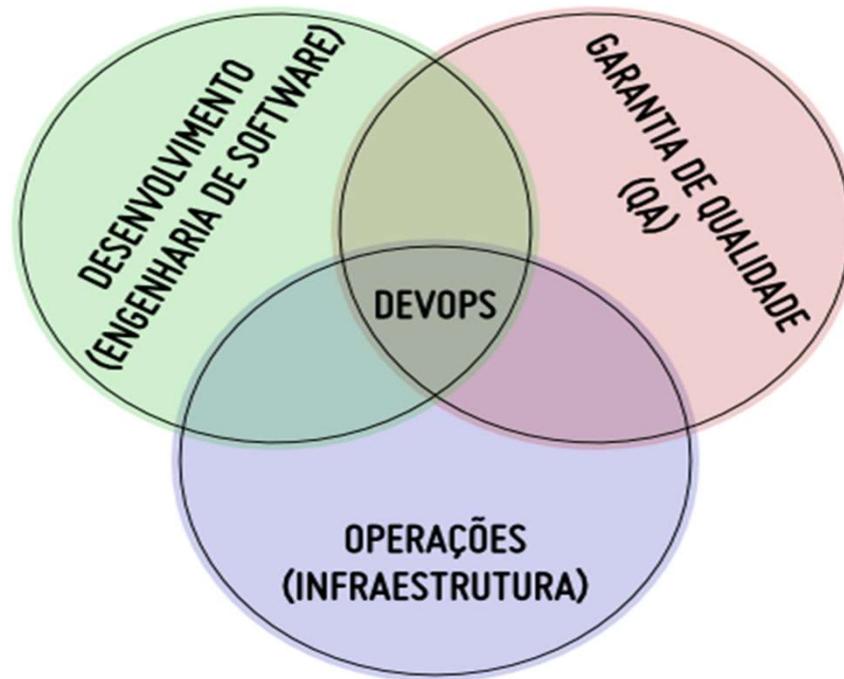


Teste de software

Jessica Nunes & Marina
Viana



DevOps é um:
Processo de Promoção de Métodos que torna a comunicação eficaz entre
Dev Test Op
Para o Negócio

1. Alguns Problemas

1. O cliente Não recebe o que pediu
 2. O negócio tem uma velocidade maior do que o desenvolvimento
 3. O produto não fica “Pronto” com a qualidade Necessária
-

... Mais Problemas

Cada projeto pode possuir ou “Sofrer” com problemas específicos, Exemplo:

Projetos com vários pontos de configuração

Demora para concluir a atualização ou a implantação do sistema

Esforço/dificuldade para atualizar/implanta o sistema

Soluções

1. Automação
 1. Scripts de Deploy
 2. Scripts para atualização de banco
 3. Instaladores que possui todos os pacotes necessários para implantação/deploy do sistema
 2. Ambiente para o cliente homologar o sistema
 3. Diminuir e/ou concentrar os pontos de configurações do sistema
-

Vamos Falar Sobre Garantia de Qualidade

QA
Quality Assurance

Software quality assurance (SQA)

Monitora e melhorar os Processo e Métodos

Podem fazer conforme alguma norma ISO 9000 ou modelo
CMMI

Exemplos de processos

1. Gerenciamento de configurações

2. Gerenciamento de Requisitos

3. Design de software

4. Controle de versão

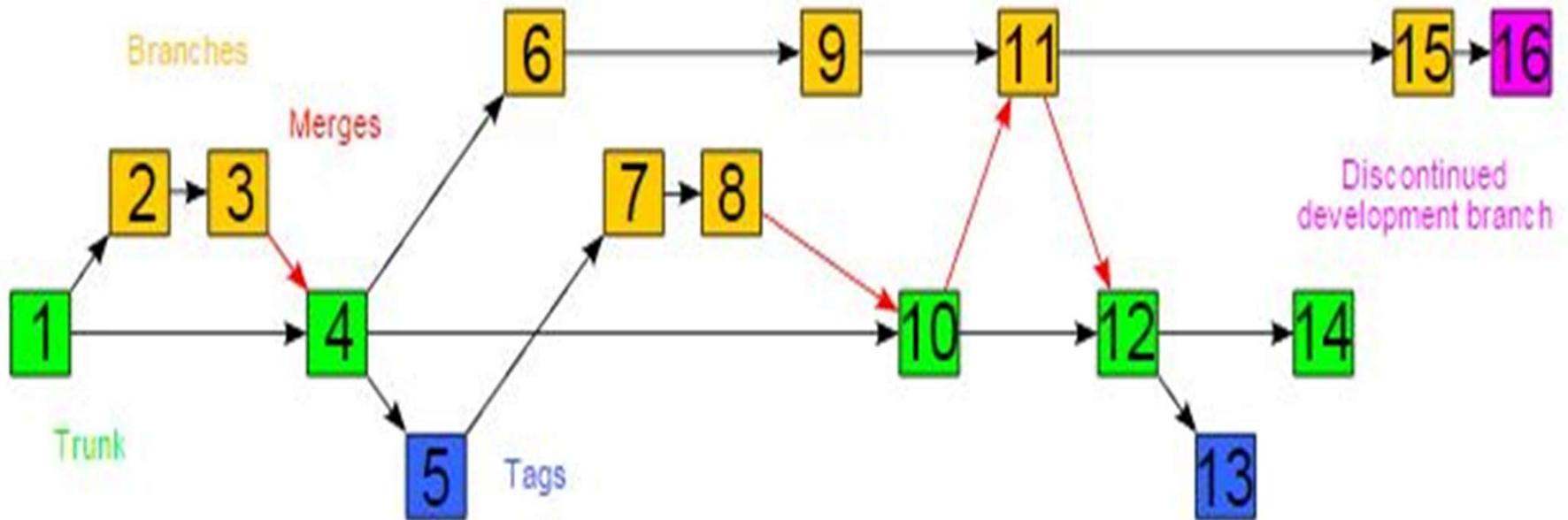
5. Revisão de código

6. Gerencia release

7. Estimativa

8. Teste

Trunk, Branch, Tags e Merges



O que é “Pronto”

Definir e “Sincronizar” a ideia de Pronto entre as parte envolvidas no projeto.

A organização deve definir o que é o pronto e este conceito deve estar claro para todos os envolvidos.

1. O que pronto para o ISTQB
 2. O que é pronto para metodologia Scrum
 3. O que é Pronto para os testadores
 4. O que é pronto para o cliente
-

O que é Pronto para o ISTQB

- Critérios de saída: Condições genéricas e específicas acordadas entre os envolvidos no projeto e definidas durante o planejamento.
 - Exemplos:
 - Custo, tempo, **cobertura** de **requisitos**, de **código** ou de **riscos**.
 - O período de teste beta ou alfa termina
 - A taxa de erro cai abaixo de um certo nível
 - Testar casos concluídos com certa percentagem passou
 - Deve-se fazer uma combinação de alguns critérios.
-

O que é Pronto para metodologia Scrum

“O propósito de cada Sprint é entregar incrementos de funcionalidades potencialmente utilizáveis que aderem à definição atual de “Pronto” do Time Scrum.”

“Com um Time Scrum maduro, é esperado que a sua definição de “Pronto” seja expandida para incluir critérios mais rigorosos de alta qualidade.”

Guia do Scrum

Desenvolvido e mantido por Ken Schwaber e Jeff Sutherland

O que é Pronto para o cliente

Requisitos do sistema (podemos usar BDD)

Documentos como contrato, termos de compra...

Cliente não recebe o que pediu

O cliente solicita algo que não estava no escopo

Obs: No scrum durante a reunião de revisão O Product Owner esclarece quais itens do Backlog do Produto foram “Prontos” e quais não foram “Prontos”

Teste

Objetivos do teste:

- Encontrar defeitos
 - Prevenir defeitos
 - Prover informação
 - Ganhar confiança sobre o nível de qualidade
-

Níveis de Teste

Para cada nível de teste alguns aspectos podem ser identificados:

- Objetivo do teste
 - Objeto do teste (o que será testado)
 - Defeitos e Falhas típicas
 - Ferramentas de suporte
 - Abordagens de teste
 - Responsabilidades específicas
-

Níveis de Teste

- Teste de Componente
 - Teste de Integração
 - Teste de Sistema
 - Teste de Aceitação
-

Tipos de Teste

- Teste Funcional: Possui foco nas entradas, saídas obtidas e saídas esperadas. Deve ocorrer em ambiente controlado para testes
- Teste Não-Funcional: É o teste de “como” o sistema trabalha. É executado para medir as características que podem ser quantificadas em uma escala variável.

Exemplos:

- Teste de Performance
- Teste de Carga
- Teste de Estresse
- Teste de Recuperação de Falhas

○ Teste de Instalação

Tipos de Teste

- Teste Estrutural: Analisa estrutura interna e o comportamento do componente
 - Teste de Confirmação: Executado para confirmar que um bug encontrado e reportado foi mesmo resolvido pelo time de desenvolvimento
 - Teste de Regressão: Realizado quando há modificações no ambiente ou no software
 - Teste de Manutenção: Testa mudanças no software depois que ele entra em produção. É na verdade uma fase no ciclo de desenvolvimento
-

3. Casos de Teste

3.1. [TC001_00] – Realizar autenticação de um usuário válido

3.1.1. Dados

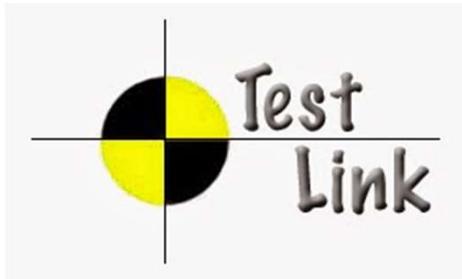
| | |
|----------------------|--|
| Descrição | Teste tem o objetivo de validar o controle de acesso à plataforma. |
| Pré-condições | Usuário devidamente cadastrado no sistema |

3.1.2. Procedimento

| Procedimento | Verificação |
|--|--|
| 1. Acesse a tela de login do sistema | 1. Sistema deve exibir campos para inserção de login |
| 2. Preencha os campos login e senha e clique no botão “Entrar” | 2. Sistema deve permitir o acesso ao Dashboard. |
| ... | ... |

-

Ferramentas de Gerenciamento de Teste



testia tarantula™



Vamos falar sobre BDD

1. O que é BDD
 2. TDD vs BDD
 3. Ferramentas para implementar o BDD: cucumber, Jbehave ...
 4. Como são descritos os casos de testes
 5. Descrição dos casos de testes : Modelo Tradicional vs BDD
-

BDD

1. Começando o Projeto

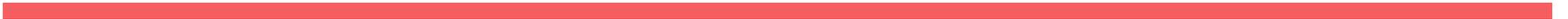
1. Mapeando comportamentos (Líder Técnico + PO)
2. Reunião de refinamento (Líder Técnico + PO + Test + Dev)

2. Benefícios

1. Reunião de planning poker mais rápidas
 2. Desenvolvedores só vão entregar uma task quando os testes passarem
-

Jbehave +Serenity

1. Estrutura da escrita dos casos de testes jbehave
2. Estrutura do projeto



HandsOn Com BDD

Vamos Construir um caso de teste com BDD
