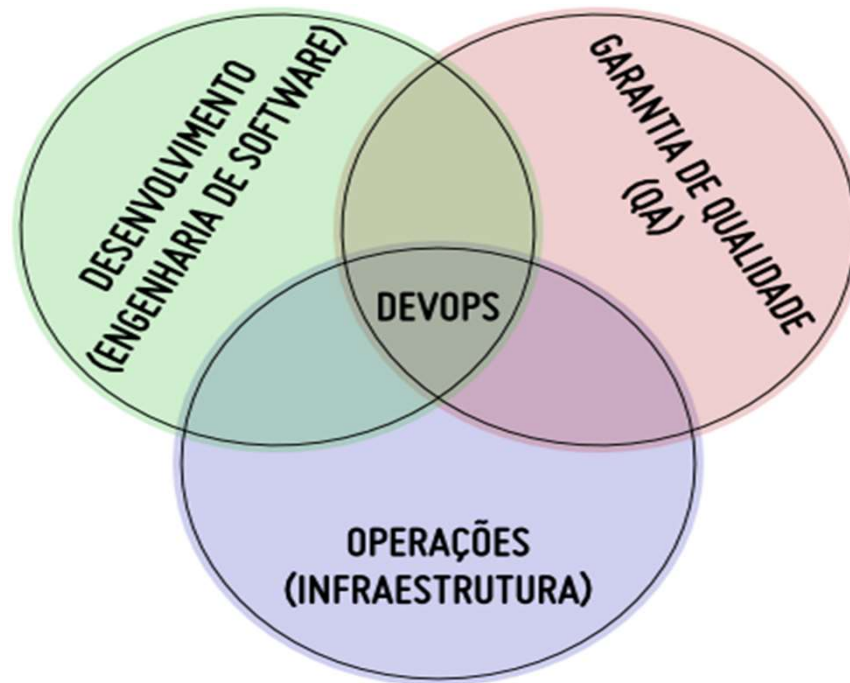


# Teste de software

Jessica Nunes & Marina  
Viana



DevOps é um:  
Processo de Promoção de Métodos que torna a comunicação eficaz entre  
Dev Test Op  
Para o Negócio

---

# 1. Alguns Problemas

1. O cliente Não recebe o que pediu
  2. O negócio tem uma velocidade maior do que o desenvolvimento
  3. O produto não fica “Pronto” com a qualidade Necessária
-

## ... Mais Problemas

Cada projeto pode possuir ou “Sofrer” com problemas específicos, Exemplo:

Projetos com vários pontos de configuração

Demora para concluir a atualização ou a implantação do sistema

Esforço/dificuldade para atualizar/implanta o sistema

---

# Soluções

1. Automação
    1. Scripts de Deploy
    2. Scripts para atualização de banco
    3. Instaladores que possui todos os pacotes necessários para implantação/deploy do sistema
  2. Ambiente para o cliente homologar o sistema
  3. Diminuir e/ou concentrar os pontos de configurações do sistema
-

# Vamos Falar Sobre Garantia de Qualidade

QA  
Quality Assurance

Software quality assurance (SQA)

Monitora e melhorar os Processo e Métodos

**Podem** fazer conforme alguma norma ISO 9000 ou modelo  
CMMI

---

# Exemplos de processos

1. Gerenciamento de configurações

**2. Gerenciamento de Requisitos**

3. Design de software

**4. Controle de versão**

5. Revisão de código

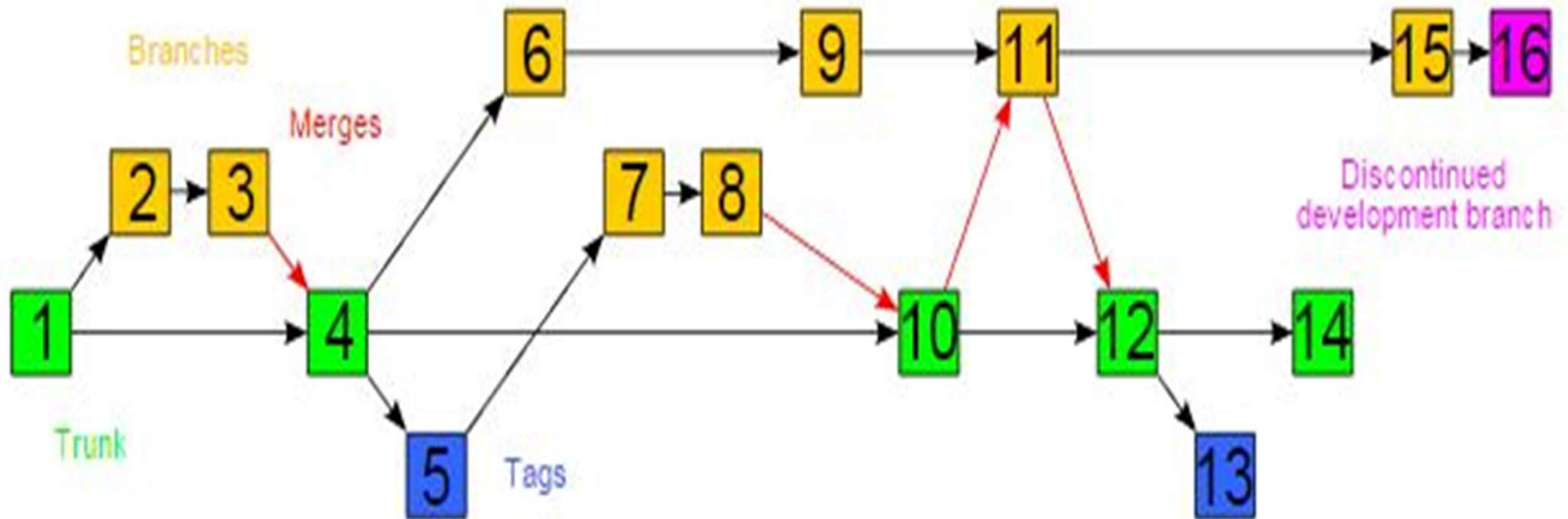
**6. Gerencia release**

7. Estimativa

**8. Teste**

---

# Trunk, Branch, Tags e Merges





## O que é “Pronto”

Definir e “Sincronizar” a ideia de Pronto entre as parte envolvidas no projeto.

A organização deve definir o que é o pronto e este conceito deve estar claro para todos os envolvidos.

1. O que pronto para o ISTQB
  2. O que é pronto para metodologia Scrum
  3. O que é Pronto para os testadores
  4. O que é pronto para o cliente
-

# O que é Pronto para o ISTQB

- Critérios de saída: Condições genéricas e específicas acordadas entre os envolvidos no projeto e definidas durante o planejamento.
  - Exemplos:
    - Custo, tempo, **cobertura** de **requisitos**, de **código** ou de **riscos**.
    - O período de teste beta ou alfa termina
    - A taxa de erro cai abaixo de um certo nível
    - Testar casos concluídos com certa percentagem passou
  - Deve-se fazer uma combinação de alguns critérios.
-

# O que é Pronto para metodologia Scrum

“O propósito de cada Sprint é entregar incrementos de funcionalidades potencialmente utilizáveis que aderem à definição atual de “Pronto” do Time Scrum.”

“Com um Time Scrum maduro, é esperado que a sua definição de “Pronto” seja expandida para incluir critérios mais rigorosos de alta qualidade.”

Guia do Scrum

Desenvolvido e mantido por Ken Schwaber e Jeff Sutherland

---

# O que é Pronto para o cliente

Requisitos do sistema ( podemos usar BDD)

Documentos como contrato, termos de compra...

Cliente não recebe o que pediu

O cliente solicita algo que não estava no escopo

Obs: No scrum durante a reunião de revisão O Product Owner esclarece quais itens do Backlog do Produto foram “Prontos” e quais não foram “Prontos”

# Teste

Objetivos do teste:

- Encontrar defeitos
  - Prevenir defeitos
  - Prover informação
  - Ganhar confiança sobre o nível de qualidade
-

# Níveis de Teste

Para cada nível de teste alguns aspectos podem ser identificados:

- Objetivo do teste
  - Objeto do teste (o que será testado)
  - Defeitos e Falhas típicas
  - Ferramentas de suporte
  - Abordagens de teste
  - Responsabilidades específicas
-

# Níveis de Teste

- Teste de Componente
  - Teste de Integração
  - Teste de Sistema
  - Teste de Aceitação
-

# Tipos de Teste

- Teste Funcional: Possui foco nas entradas, saídas obtidas e saídas esperadas. Deve ocorrer em ambiente controlado para testes
- Teste Não-Funcional: É o teste de “como” o sistema trabalha. É executado para medir as características que podem ser quantificadas em uma escala variável.

Exemplos:

- Teste de Performance
- Teste de Carga
- Teste de Estresse
- Teste de Recuperação de Falhas

- Teste de Instalação

---



# Tipos de Teste

- Teste Estrutural: Analisa estrutura interna e o comportamento do componente
  - Teste de Confirmação: Executado para confirmar que um bug encontrado e reportado foi mesmo resolvido pelo time de desenvolvimento
  - Teste de Regressão: Realizado quando há modificações no ambiente ou no software
  - Teste de Manutenção: Testa mudanças no software depois que ele entra em produção. É na verdade uma fase no ciclo de desenvolvimento
-

## 3. Casos de Teste

3.1. [TC001\_00] – Realizar autenticação de um usuário válido

### 3.1.1. Dados

<b>Descrição</b>	Teste tem o objetivo de validar o controle de acesso à plataforma.
<b>Pré-condições</b>	Usuário devidamente cadastrado no sistema

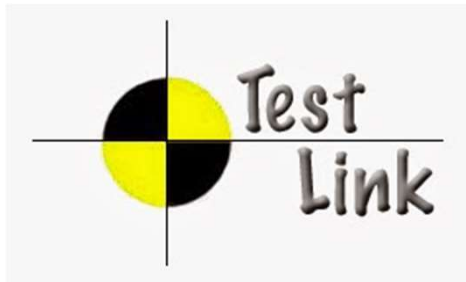
### 3.1.2. Procedimento

<b>Procedimento</b>	<b>Verificação</b>
1. Acesse a tela de login do sistema	1. Sistema deve exibir campos para inserção de login
2. Preencha os campos login e senha e clique no botão “Entrar”	2. Sistema deve permitir o acesso ao Dashboard.
...	...

-

---

# Ferramentas de Gerenciamento de Teste



testia tarantula™



# Vamos falar sobre BDD

1. O que é BDD
  2. TDD vs BDD
  3. Ferramentas para implementar o BDD: cucumber, Jbehave ...
  4. Como são descritos os casos de testes
  5. Descrição dos casos de testes : Modelo Tradicional vs BDD
-

# BDD

## 1. Começando o Projeto

1. Mapeando comportamentos (Líder Técnico + PO)
2. Reunião de refinamento (Líder Técnico + PO + Test + Dev)

## 2. Benefícios

1. Reunião de planning poker mais rápidas
  2. Desenvolvedores só vão entregar uma task quando os testes passarem
-

# Jbehave +Serenity

1. Estrutura da escrita dos casos de testes jbehave
2. Estrutura do projeto



# HandsOn Com BDD

Vamos Construir um caso de teste com BDD

---